



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

Inleiding Adobe Flash is een heel veelzijdig programma. Veel animaties worden nog steeds in Flash gemaakt, ook al zijn er steeds meer programma's (van Adobe) waar het ook in zou kunnen.

Opdracht Maak een simpele animatie in Adobe Flash 5.5

Eisen Je kunt werken met Adobe Photoshop

Wat heb je nodig Een computer met internet,
Adobe Flash 5.5

Werkwijze Verricht de handelingen, die genoemd worden in de opdracht.
Vraag een beoordeling aan de docent

Beoordeling Lever de opdracht in.
Heb je de animatie juist gemaakt?
Heb je een originele animatie gemaakt?
Werkt de animatie goed?

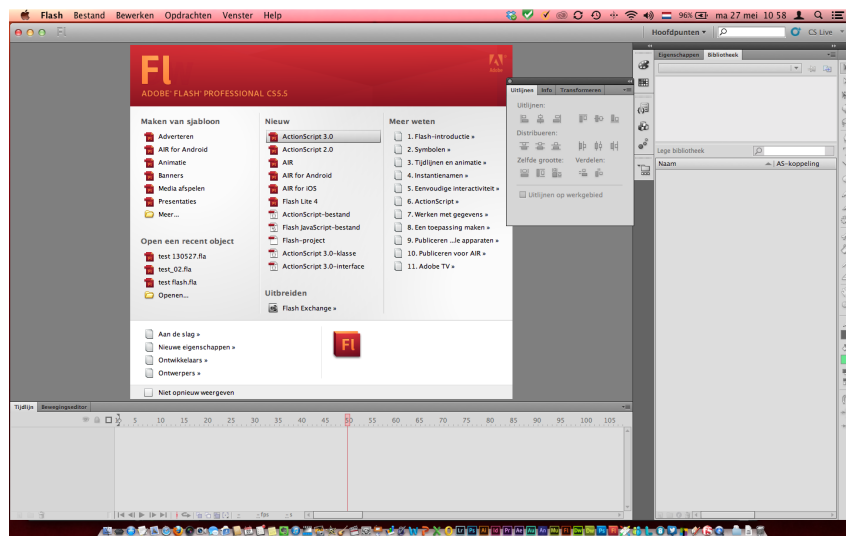
Tijdsplanning 120 minuten



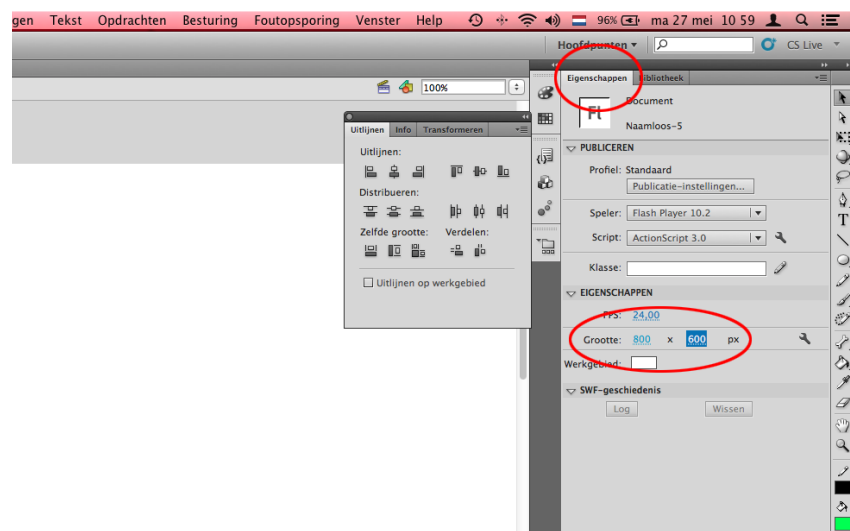
Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

Open Adobe Flash 5.5

Maak een nieuw document: Kies *Actionscript 3.0*



Klik op de '*Eigenschappen*' tab en verander de grootte van je project in 800 x 600 px



Sla je document op
Ga naar: *Menubalk - Bestand - Opslaan als*

FLASH



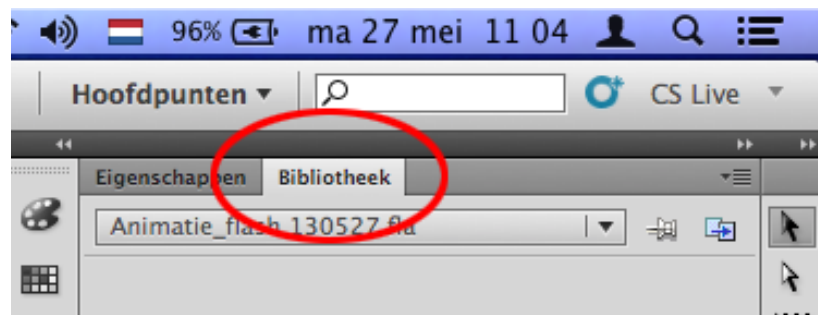
Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

Teken een simpel voorwerp dat je wilt gaan laten bewegen

Kies het **Selecteren** gereedschap (V)

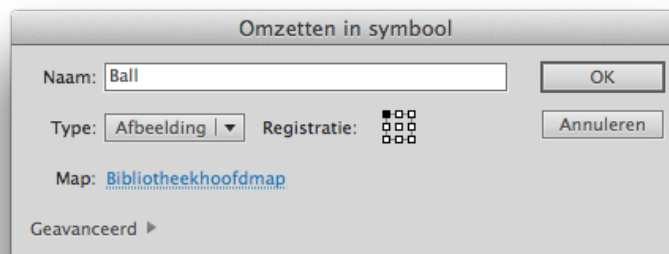
Selecteer je voorwerp

Open de **Bibliotheek**



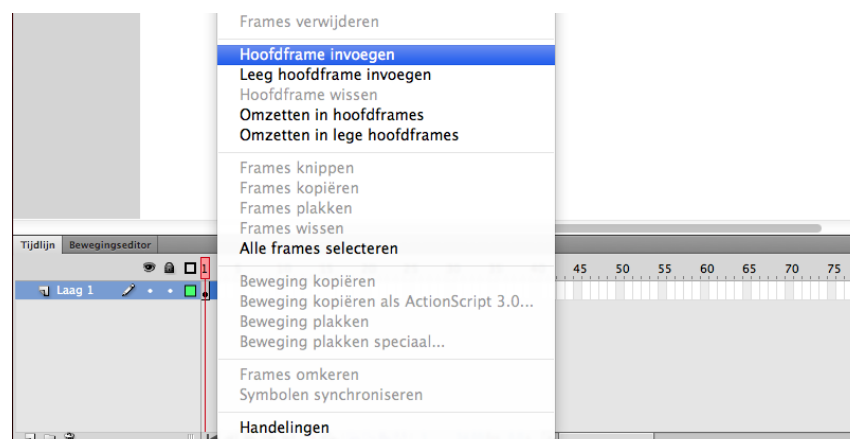
Sleep je voorwerp naar de Bibliotheek

Geef het voorwerp een naam en kies type: **Afbeelding**



Verplaats je document naar de zijkant van je document

Je gaat nu de frames aanmaken om het voorwerp te verplaatsen.
Klik in de Tijdlijn met je rechtermuisknop en kies: Hoofdframe invoegen



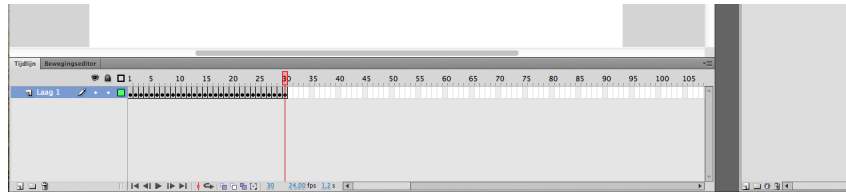
FLASH



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

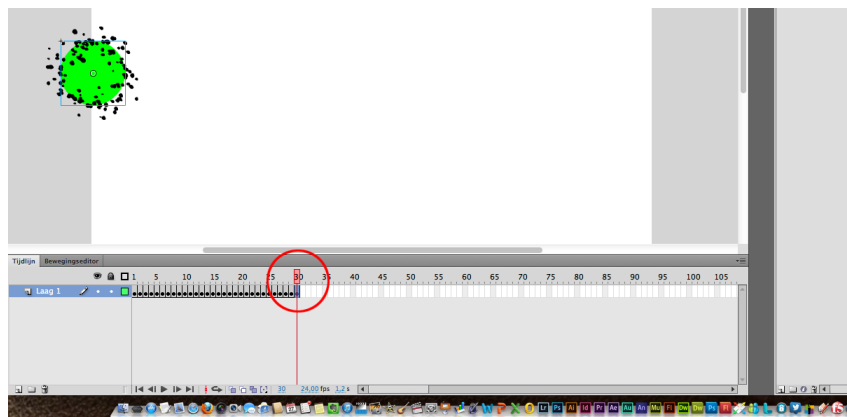
Herhaal dit tot je 30 frames gemaakt hebt.

Tip: Gebruik de shortcut: de **Functietoets F6**



Klik de laatste frame aan

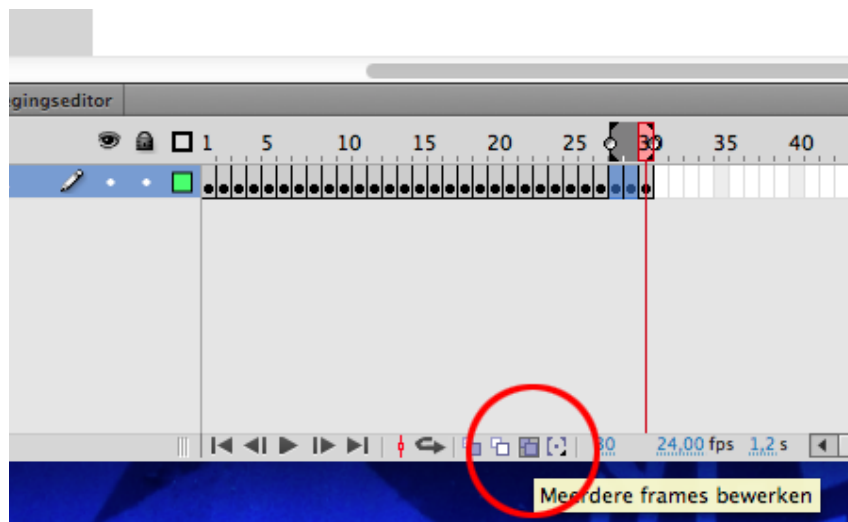
Verplaats je voorwerp naar de andere kant van de stage



Als je op de Enter knop drukt start de animatie.

Je ziet dat de afbeelding de hele reeks frames rechts blijft staan en pas in het laatste frame naar links gaat.

Klik op het logootje 'Meerdere frames bewerken'

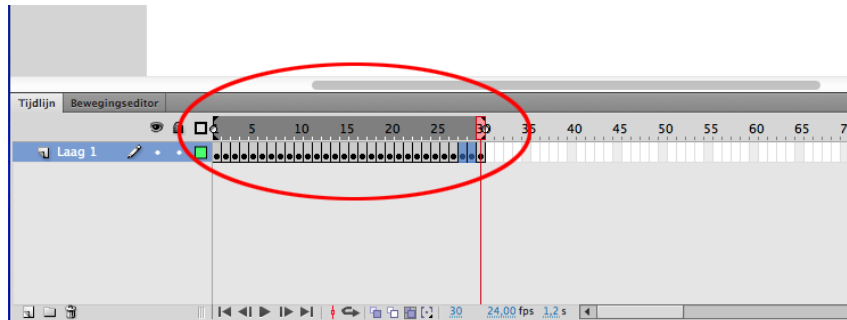


FLASH



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

Sleep de selectiebalk over de hele breedte van je animatie



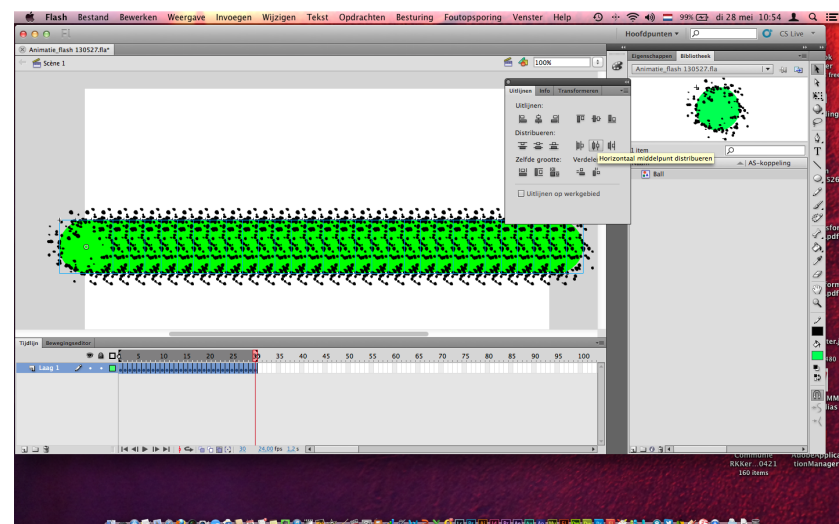
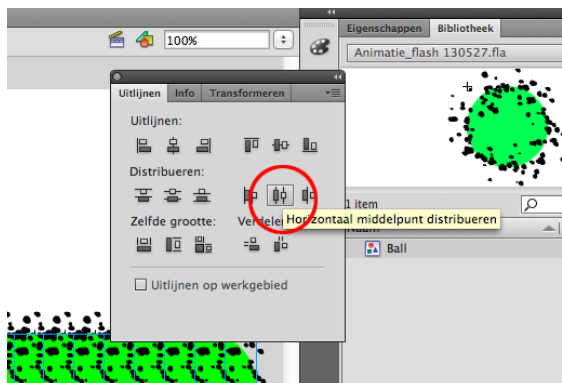
Selecteer je hele animatie met CMD + A (of CTRL + A)

Open het **Uitlijnen** venster

Ga naar: *Menubalk - Venster - Uitlijnen*

Of klik CMD + K (of CTRL + K)

Klik op het knopje: **Horizontaal middelpunt distribueren**



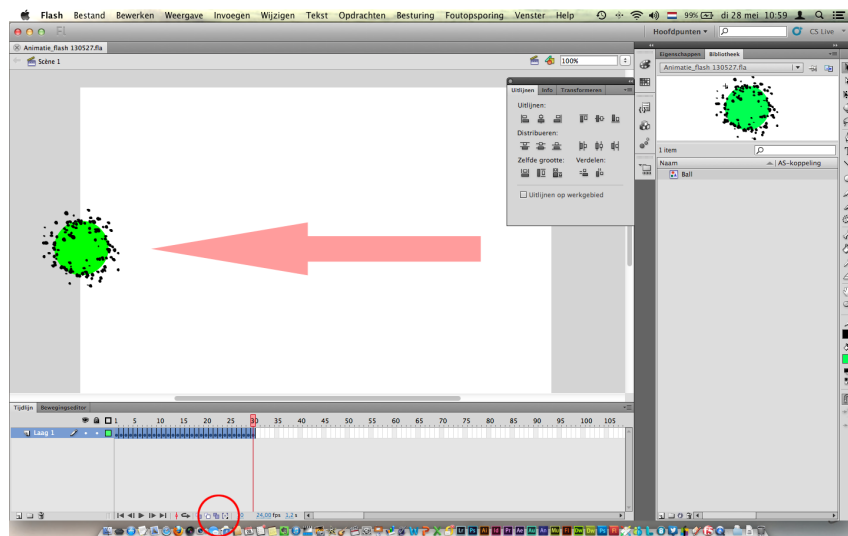
FLASH



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

Als je op de ENTER knop drukt, zie je je animatie

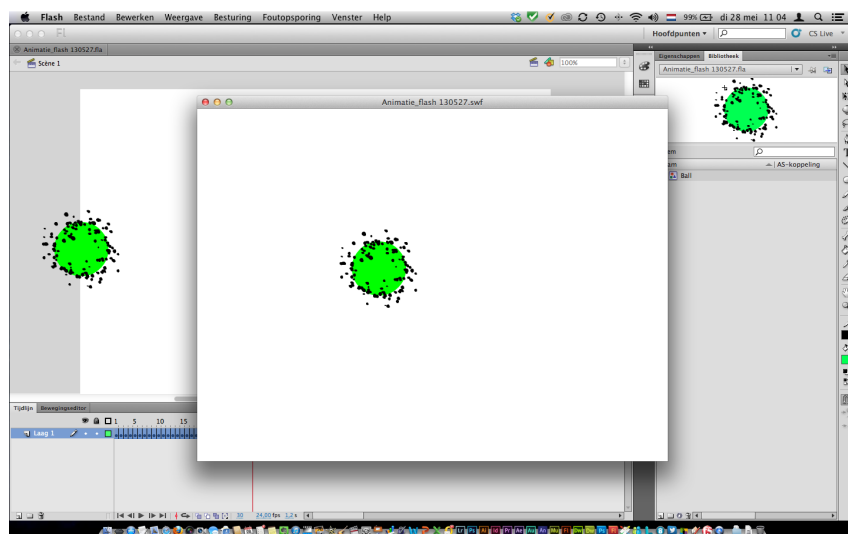
Je kunt het knopje '**Meerdere frames selecteren**' uitklikken



Je kunt deze animatie testen op de volgende manier:

Ga naar: *Menubalk - Besturing - Film testen - Testen*

Of druk op de toetsen: CMD + ENTER (of CTRL + ENTER)



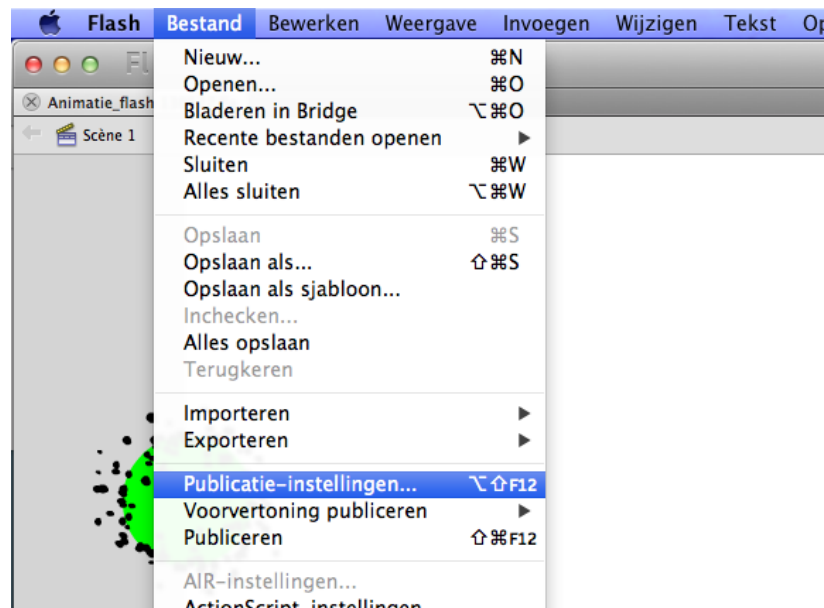
FLASH



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

De animatie opslaan om te gebruiken in Adobe Dreamweaver:

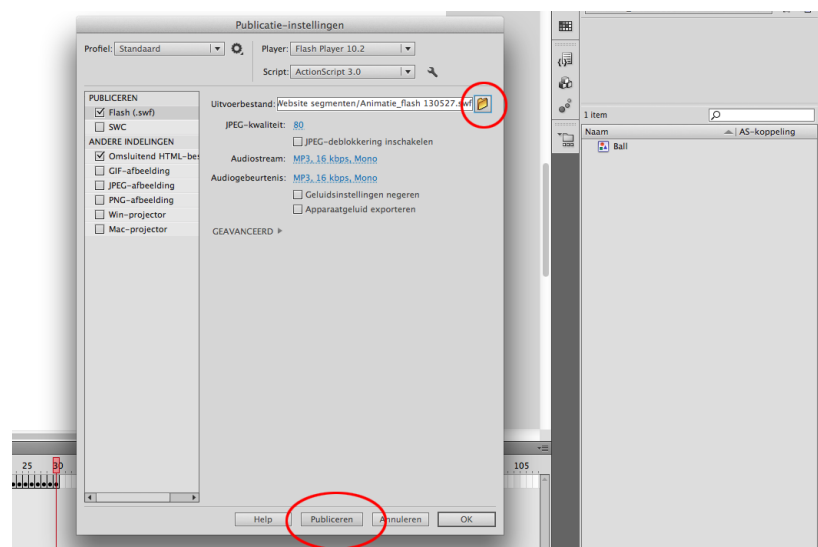
Ga naar: *Menubalk - Bestand - Publicatie instellingen*



Klik op het map-symbool om een locatie te kiezen.

Als je deze animatie in je website gaat plaatsen moet je die gelijk in de 'rootfolder' van je website zetten.

Klik op **Publiceren**



Als je niet het gehele stage gebruikt, zou je die eigenlijk nog kleiner moeten maken in het Eigenschappen tabje.

FLASH



Een simpele animatie maken met Adobe Flash 5.5

De Flash animatie importeren in Adobe Dreamweaver:

Open je website, zorg dat je je instellingen goed hebt staan bij 'sites beheren'

Je kunt de flash animatie zo naar je pagina slepen.
Je kunt hem ook via de menubalk importeren:

Ga naar: *Menubalk - Invoegen - Media - SWF*

